

Manual de Usuario DGT1001 (Español)

Introducción

Enhorabuena por la adquisición de este reloj de alta calidad de la marca Digital Game Technology. Este cronómetro proporciona emoción y dinamismo extra a cualquier juego practicado por dos jugadores. Gracias a sus prácticos botones superiores y a su amplia pantalla, el DGT1001 es muy fácil de programar y muy intuitivo. Dispone de temporizador de cuenta atrás y adelante, que puede ajustarse a tiempos de entre 1 segundo y 9 horas 30 minutos. El reloj cambia de un jugador a otro cuando se aprieta el botón derecho o el izquierdo. Utilice el reloj en una amplia variedad de juegos para dos jugadores como el ajedrez, las damas, al póker, el Scrabble™, Exploradores (Lost Cities), Party&Co, el dominó, Boggle, Settlers, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly o cualquier otro juego para dos. Solo tiene que encenderlo, seleccionar el tiempo al que desee jugar y poner el reloj en marcha. ¡Que comience la partida!

Batería

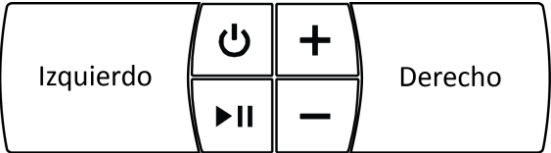
El DGT1001 funciona con una pila AA. Si el reloj no se va a utilizar por un periodo prolongado se recomienda quitar la pila para evitar posibles daños causados por la pérdida de líquido de la pila. Cuando se muestra el símbolo  en la esquina inferior derecha de la pantalla, todavía se puede seguir utilizando el reloj durante algunas partidas largas pero es recomendable reemplazar la pila por una nueva.

Importante

- La pila incluida no es recargable y no debe recargarse.
- No utilice pilas recargables en este producto.
- Coloque la pila en su compartimento con la polaridad correcta.
- Una pila gastada debe retirarse inmediatamente del producto.
- No cause nunca un cortocircuito en la pila.

Funcionamiento del reloj DGT1001

Botones de control



	Botón de encendido para encender y apagar el reloj. Para encender o apagar, mantenga pulsado el botón durante 1 segundo.
	Use este botón para aumentar el tiempo de juego antes de comenzar una partida. Manteniendo pulsado el botón el tiempo aumentará más rápido.
	Use este botón para disminuir el tiempo de juego antes de comenzar una partida. Manteniendo pulsado el botón el tiempo disminuirá más rápido.
	Use este botón para poner el reloj en marcha o para detenerlo. Tenga en cuenta que también puede ponerlo en marcha presionando el botón derecho o el botón izquierdo.

Diseño de pantalla



Cómo ajustar el reloj DGT1001

- Pulse el botón . La pantalla muestra la última configuración utilizada. En la pantalla se ve el símbolo  para indicar que el reloj no está en marcha.
- El tiempo de juego puede ajustarse a los controles de tiempo prefijados entre 0:00:00 y 9:30:00 con los botones  y .
- El reloj se puede poner en marcha pulsando el botón , el botón derecho o el botón izquierdo. Al apretar el botón  se pondrá en marcha el reloj izquierdo (indicado por el parpadeo de los dos puntos). Al presionar el botón de cualquiera de los dos lados se pondrá en marcha el reloj del jugador contrario.
- El símbolo  indica que el reloj está en marcha.
- Si pulsa el botón  el cronómetro queda en pausa y se visualiza el símbolo .
- Para reanudar presione el botón , el botón derecho o el izquierdo.
- Si un jugador llega a cero, suena la alarma y se muestra la bandera correspondiente. El reloj seguirá funcionando en la modalidad cuenta ascendente.
- Para una nueva partida, reinicie el cronómetro apagándolo y encendiéndolo con el botón .
- Para empezar una partida en la modalidad cuenta ascendente ajuste el tiempo de inicio a 00:00:00.

Ajustar el tiempo de juego

Al inicio de la partida cada jugador recibe la misma cantidad de tiempo. El reloj puede configurarse con los siguientes intervalos:

Tiempo de juego	Ajustes del tiempo de juego
Tiempo de juego entre 0 y 1 minuto	Intervalos de 1 segundo
Tiempo de juego entre 1 y 10 minutos	Intervalos de 30 segundos
Tiempo de juego entre 10 y30 minutos	Intervalos de 1 minuto
Tiempo de juego entre 30 minutos y 2 horas	Intervalos de 5 minutos
Tiempo de juego entre 2 horas y 9 horas 30 minutos	Intervalos de 30 minutos

Funcionamiento de la bandera

En el lado del primer jugador que rebasa el cero, es decir, que agota el tiempo, se mostrará la bandera y aparecerá el signo  que señala que en ese momento el reloj cuenta hacia adelante. Si el segundo jugador sobrepasa el cero se mostrará solo el signo  y no la bandera. Esto permite determinar siempre que jugador ha llegado antes a cero, es decir, quién ha sido el primero en agotar el tiempo. Si se fija cero como tiempo de inicio los relojes funcionarán en la modalidad de cuenta ascendente mostrando el signo  a cada lado.

Funcionamiento de la alarma

La alarma puede activarse o desactivarse manteniendo pulsado el botón  durante 2 segundos al encender el cronómetro. Cuando la alarma está activada se muestra el símbolo . Sonará un bip breve cuando queden 10, 5, 4, 3 y 2 segundos y un bip más largo cuando quede 1 segundo para agotar el tiempo. En la modalidad de cuenta ascendente no suena la alarma.

Mantenimiento y limpieza

Su reloj DGT1001 es un producto resistente y duradero. Si se trata con cuidado no tendrá problemas de rendimiento durante muchos años. Para limpiar el reloj, use solo un paño suave ligeramente humedecido. No use productos de limpieza abrasivos. Tenga en cuenta que la luz solar puede decolorar el reloj.

Condiciones de la garantía

Digital Game Technology garantiza que su reloj cumple con las máximas normas de calidad. Si este —a pesar de nuestro cuidado en la selección de componentes, materiales, fabricación y transporte idóneos— presentase, sin embargo, algún defecto durante los 24 meses posteriores a la compra, debe comunicarlo a la tienda donde adquirió el producto. Para la reclamación de la garantía se le solicitará el comprobante de compra. Cuando devuelva un producto defectuoso, por favor facilite una descripción detallada del problema junto al número de serie del reloj. La garantía solo es válida si el DGT1001 ha sido utilizado de manera prudente y razonable de acuerdo al uso que se pretende. Esta garantía no será aplicable en caso de un mal uso del DGT1001 o de cualquier intento de reparación no autorizada sin el expreso consentimiento por escrito de Digital Game Technology.

Especificaciones técnicas

Batería	Una pila AA (cilíndrica)
Desviación del tiempo	Menos de 1 segundo por hora
Carcasa	Plástico ABS (varios colores)
Pantalla	115 x 17 mm
Tamaño	155 x 60 x 42 mm
Peso	105 g (con la pila)

Exclusión de responsabilidad legal

No hemos escatimado esfuerzos para procurar que la información de este manual sea correcta y completa. Sin embargo, no existe ninguna responsabilidad por errores u omisiones. Digital Game Technology se reserva el derecho de modificar las especificaciones de hardware y software descritas en este manual sin previo aviso. No se puede reproducir, transmitir ni traducir a otro idioma ninguna parte de este manual en cualquier forma y por cualquier medio sin la autorización previa por escrito de Digital Game Technology.



El DGT1001 cumple con las normas:
Directiva 2004/108/EC y 2011/65/EU.



Este producto está marcado con el símbolo de reciclaje, que indica que al final de su vida el producto debe ser reciclado por separado en los puntos habilitados para tal fin, según las normativas locales. No tire el producto a la basura general.



Este producto no es apto para niños de 0 - 3 años.
Contiene piezas pequeñas. Peligro por riesgo de asfixia.



El DGT1001 cumple con la regulación del distintivo alemán “Der Grüne Punkt” deDuals System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com